



Usability Engineering

Nutzerzentrierte Software-Entwicklung

2-tägiges Seminar am 16./17. Oktober 2017 in Stuttgart

Zielsetzung:

Ziel des Usability Engineering ist, ein positives Nutzer- und Kundenerlebnis zu schaffen mit nutzerzentrierter Softwareentwicklung. Prozess und Methoden der nutzerzentrierten Softwareentwicklung (user centered design UCD) werden im Seminar gelehrt und anhand von praktischen Einheiten angewandt.

Inhalte:

- Gebrauchstauglichkeit / Usability
- Gestaltungsprinzipien
- Benutzerzentrierte Gestaltung
- Usability Engineering
- Kontextanalyse, User Research und Personas, Szenarien
- GUI-Gestaltung – Einbindung ins Projektmanagement
- Nutzungsanforderungen
- Storyboard, Paper Mockups, Prototyping
- Gesetze, Normen und Style Guides
- Usability Test
- Die sieben Grundregeln für erfolgreiche Usability

Zielgruppe:

Alle, die am Thema Usability und nutzerzentrierte Software-Entwicklung interessiert sind und Methoden praktisch erlernen wollen. Bisherige Teilnehmer kamen z.B. aus den Bereichen GUI, Web, Mobile, Fertigung.

Methoden:

Vortrag, Diskussion, praktische Übungen und Aufgaben

Dauer: 2 Tage

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Personen

Referentin: Prof. Astrid Beck, GUI Design

Kosten:

850 EUR + ges. MwSt.

Der Teilnahmebeitrag beinhaltet u.a. die Tagungsunterlagen und die Seminarverpflegung, inkl. Mittagessen.

*Nur für Teilnehmer ohne EFS-Förderung:
Frühbucherrabatt: 60 EUR, bei Anmeldung bis
einen Monat vor Seminarbeginn.*

Die Workshops werden voraussichtlich wieder durch das Förderprogramm Fachkurse des Wirtschaftsministeriums B-W aus Mitteln des Europäischen Sozialfonds (ESF) unterstützt. Die Nettokursgebühr reduziert sich dadurch um 30%, für über 50-Jährige um 50%. Wichtigste Bedingung: Arbeits- oder Wohnort in Baden-Württemberg.



Weitere Informationen und Anmeldung bei:



Steinbeis-Transferzentrum
IT-Projektmanagement

Dr. Karsten Hoffmann
Gorch-Fock-Straße 1 | 70619 Stuttgart
Fon 0711 . 479 26 27 | info@stz-itpm.de
Fax 0711 . 479 26 28 | www.stz-itpm.de
Mobil 0170 . 245 7002

